


esp@cenet document view

CLAVIER A INITIALISATION ALEATOIRE

Patent number: FR2684778
Publication date: 1993-06-11
Inventor: JEAN-FRANCOIS MAURRAS
Applicant: MAURRAS JEAN FRANCOIS (FR)
Classification:
- international: G06F3/02; H01H13/70
- european: G07C9/00C2B; G07F7/10; H01H13/70
Application numbers: FR19910015477 19911206
Priority number(s): FR19910015477 19911206

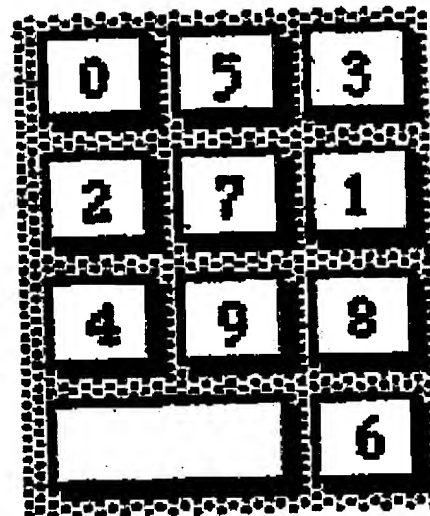
Also published as:

 WO9311551 (A1)

Report a data error here

Abstract of FR2684778

The keypad disclosed has key values which are not predefined. Definition of these keys is carried out at random and possibly in a conventional manner. Application is found in all fields where a (secret) code gives confidential access, as in the case of banking operations in particular. In such applications, the keypads are normally, but not exclusively, numeric.



Data supplied from the esp@cenet database - Worldwide

①9 RÉPUBLIQUE FRANÇAISE
INSTITUT NATIONAL
DE LA PROPRIÉTÉ INDUSTRIELLE
PARIS

①1 N° de publication : **2 684 778**
(à n'utiliser que pour les commandes de reproduction)

②1 N° d'enregistrement national : **91 15477**

⑤1 Int Cl³ : G 06 F 3/02/H 01 H 13/70

⑫

DEMANDE DE BREVET D'INVENTION

A1

②2 Date de dépôt : 06.12.91.

③0 Priorité :

④3 Date de la mise à disposition du public de la demande : 11.06.93 Bulletin 93/23.

⑤6 Liste des documents cités dans le rapport de recherche : *Le rapport de recherche n'a pas été établi à la date de publication de la demande.*

⑥0 Références à d'autres documents nationaux apparentés :

⑦1 Demandeur(s) : MAURRAS Jean-François — FR.

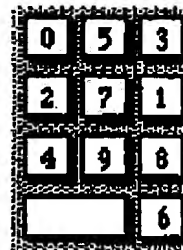
⑦2 Inventeur(s) : MAURRAS Jean-François.

⑦3 Titulaire(s) :

⑦4 Mandataire : Maurras Jean François.

⑤4 Clavier à initialisation aléatoire.

⑤7 L'invention que nous décrivons consiste en la construction de claviers à valeurs des touches non prédéfinies, la définition de ces touches se faisant au hasard puis, éventuellement, de façon plus classique. Cette invention s'applique dans tous les domaines où un code (secret) permet un accès confidentiel, dans le domaine bancaires notamment. Dans ces applications les claviers sont plutôt numériques, mais ce n'est pas limitatif.



FR 2 684 778 - A1



2684778

1

Clavier à initialisation aléatoire

La présente invention concerne les claviers, matériels ou affichés sur un écran, au moyen desquels l'homme communique avec une machine et elle a pour objet d'améliorer la sécurité de cette communication.

Dans certaines applications, bancaires notamment, mais aussi celles liées à un accès (habitation, véhicule, autres), un usager est amené à composer un code pour authentifier cet accès. Au moyen des claviers connus, la présence d'un tiers rend souvent cette opération peu sûre.

Lors de la composition d'un code, pour les claviers dont la valeur des touches est fixée définitivement à la construction du clavier, les mouvements des doigts permettent à un observateur, même bien intentionné, de retrouver le code composé. Il est donc du plus haut intérêt d'avoir des claviers dont seul l'utilisateur connaisse la valeur des touches.

C'est ce que permet un clavier réalisé suivant l'invention.

Il y a déjà des claviers dont les touches peuvent prendre plusieurs valeurs, et où cette valeur est affichée par ailleurs. Dans ces claviers la valeur de touches va s'afficher ou bien sur la touche elle même, ou bien dans une fenêtre à côté de chacune des touches, ou bien dans une seule fenêtre un peu plus grande représentant le clavier. Ce qui caractérise notre invention c'est que cette valeur est définie de façon aléatoire, au moins dans la phase d'authentification.

Le processus automatique de définition de la valeur va utiliser un générateur de nombres pseudoaléatoires. Ce générateur peut être local. Lorsque ces claviers sont reliés à un appareil central ce générateur peut aussi être central.

On peut aussi avoir un tel clavier laissant à l'usager, qui le préférerait, la possibilité de travailler dès le départ avec un clavier standard.

Les divers caractéristiques et avantages de l'invention ressortiront de la description qui va suivre, de quelques unes de ses formes possibles de

2684778

2

realisation, étant bien entendu qu'il s'agit uniquement d'exemples non limitatifs, toutes autres dispositions pouvant être adoptées sans sortir du cadre de l'invention.

5 Au cours de cette description on se réfère au dessin ci-joint sur lequel:

La Fig. 1 représente un clavier (numérique) avec son initialisation habituelle.

10

La Fig. 2 représente un clavier (numérique) non initialisé.

La Fig. 3 représente le même clavier après initialisation aléatoire.

15

La Fig. 4 représente le clavier 1, le microprocesseur 2, le système central 4, l'initialisateur 3.

Les différentes parties d'un clavier sont suffisamment connues pour que nous ne les (re)définissions pas ici.

20

Les touches n'ont pas toutes ici la même forme (celle numérotée 0 sur la figure 1).

Cette même touche n'est pas valorisée sur la figure 3.

25

Le clavier figure 1 est relié physiquement au microprocesseur 2, lui-même relié au système central 4 et ce de la même façon que le système habituel. Le microprocesseur est d'autre part relié à la commande d'initialisation 3, le système recevant la carte par exemple.

30

Ce microprocesseur a deux objets :

- 1- Initialiser les touches du clavier.
- 2- Transmettre au système central les différents codes correspondant à la pression des différentes touches de 0 à 9.

35

A l'introduction de la carte le clavier est dans l'état de la figure 1. Le nombre de microsecondes de l'horloge du microprocesseur par exemple, va alors initialiser le générateur de nombres aléatoires de ce microprocesseur

2684778

3

ou programmé sur ce microprocesseur). Les valeurs des touches vont s'afficher sur celles-ci (ou à côté de celles-ci) et vont prendre, par exemple, l'état de celles de la figure 3.

- 5 Lors de la composition du code secret, les codes des touches pressées sont transmis au microprocesseur qui les transcode en ceux de la valeur affichées sur les touches pour les transmettre au système central.

2684778

4

Revendications de Brevet

1- Clavier dont la valeur des touches n'est pas affectée a priori, cette affectation se faisant de façon aléatoire.

5

2- Clavier suivant la revendication 1 pour lequel cette initialisation est déclenchée au contact avec la machine (introduction de la carte dans une application bancaire).

10

3- Clavier suivant la revendication 1 qui, dans l'hypothèse où l'utilisateur doit utiliser longuement ce clavier, et dont, par recoupements, la valeur des touches pourrait être déduite, réinitialisé, de façon aléatoire durant l'opération d'authentification (dans le cas par exemple d'un code avec répétition 7777 par exemple, la probabilité d'identification du code est d'un peu plus de 3/10 avec 3 essais possibles. Dans le cas d'une réinitialisation après deux caractères identiques cette probabilité tombe à environ 5/100).

15

4- Clavier suivant les revendications 1 et 3 réinitialisé de façon classique une fois l'authentification effectuée (pour ne pas permettre à un tiers l'identification des valeurs des touches).

20

5- Clavier suivant les revendications 1 à 4 pour lequel l'affichage s'effectue sur chacune des touches.

25

6- Clavier suivant les revendications 1 à 4 pour lequel l'affichage s'effectue à côté de chacune des touches.

7- Clavier suivant les revendications 1 à 4 pour lequel l'affichage s'effectue sur un pavé représentant l'ensemble des touches.

30

8- Clavier suivant les revendications 1 à 7 pour lequel l'affichage s'effectue au moyen d'un procédé visuel (cristaux liquides, diodes électroluminescentes, écran tactile etc...).

35

9- Clavier suivant les revendications 1 à 7 pour lequel l'affichage s'effectue au moyen d'un procédé tactile (Matrice de picots, etc...).

2684778

5

10- Clavier suivant les revendications précédentes pour lequel le générateur pseudoaléatoire de valeurs de touches est local.

- 5 11- Clavier suivant les revendications 1 à 9 pour lequel la génération pseudoaléatoire des valeurs des touches se fait à partir du central auquel le clavier est relié.

2684778

1/1



Figure 1

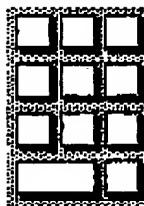


Figure 2

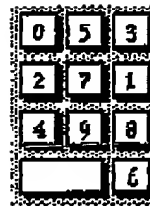


Figure 3

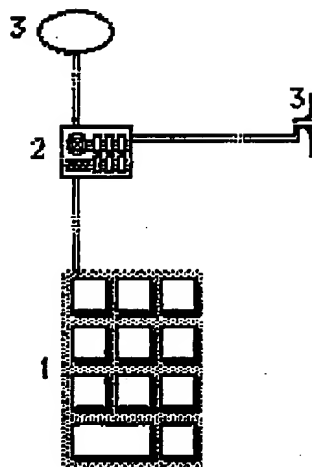


Figure 4